**Pętla**  (z ang. whileto “podczas”, “gdy”) służy do zapętlania, czyli powtarzania danych instrukcji wielokrotnie. Pętla będzie się wykonywać, dopóki warunek będzie prawdziwy np.

| liczba = 0 while liczba < 5:  print(liczba) |
| --- |

ponieważ liczba się nie zmienia i cały czas jest równa 0 to ta pętla jest tzw. pętlą nieskończoną. Dzieje się tak ponieważ warunek będzie zawsze prawdziwy, 0 zawsze będzie mniejsze od 5.

Aby przerwać pętle nieskończoną naciskamy **Ctrl + C** ( przerwanie pętli)

Aby upewnić się, że pętla się zakończy należy zmienić zmienić warunek pętli w taki sposób, aby warunek kiedyś stał się fałszywy. Zmianę dokonujemy wewnątrz pętli np.

| liczba = 0 while liczba < 5:  print(liczba)  liczba += 1 |
| --- |